



Urban Cowboys Company

Wine, Beer, Whiskey

Type : Ligne, 4 murs, 48 temps, 1 restart, Intro : 16 comptes

Niveau : Intermédiaire

Musique : Wine, Beer, Whiskey (Little Big Town)

Chorégraphe : Dan Albro (janv 2020) - USA

WALK, WALK & HEEL, HOLD, & TOE & ¼ TURN HEEL & TOE, CLAP

1-2&3 Step PD devant, step PG devant, step PD à D, talon G touche en diagonale avant G

4& Pause, step PG à côté PD

5&6 PD pointe à côté PG, step PD à D, ¼ tour à G et talon G touche en diagonale avant G (9h)

&7-8 Step PG à côté PD, PD pointe à côté PG, clap

RESTART : ici au 6^{ème} mur (qui commence à 3h) face à 12h, faire 4 comptes de pause puis redémarrer la danse

DOWN & DIRTY RIGHT, ¼ TURN, ½ TURN, COASTER STEP

1&2 Step PD à D avec bump des hanches à D, bump des hanches à G, bump des hanches à D

3-4 Pause, stomp up PG à côté PD

5-6 ¼ tour à G et step PG devant, ½ tour à G et step PD derrière (12h)

7&8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

STEP, POINT, STEP, POINT, HEEL SWITCHES WITH ¼ TURN RIGHT, CLAP

1-4 Step PD devant, PG pointe à G, step PG devant, PD pointe à D

5&6 Talon D touche devant, step PD à côté PG, commencer ¼ tour à D et talon G touche devant

&7-8 Step PG à côté PD, finir ¼ tour à D et talon D touche devant, clap (3h)

STRUT ¼ TURN, STRUT ¼ TURN, SAILOR ¼ TURN, STOMP, STOMP

1-4 PD pointe à D, ¼ à D et poser talon D, ¼ tour à D et PG pointe à G, poser talon G (9h)

5&6 PD croise derrière PG, ¼ tour à D et step PG à G, step PD devant (12h)

7-8 Stomp PG à G, stomp PD à D

HIP SWAYS, CROSS ROCK, REPLACE, SHUFFLE SIDE

1-2 Sway hanches à G, sway hanches à D

3&4 Sway hanches à G, sway hanches à D, sway hanches à G

5-6 PD croise devant PG, revenir sur PG

7&8 Pas chassé à D (D, G, D)

CROSS ROCK, REPLACE, SHUFFLE SIDE ¼ TURN, STEP, 3 HEEL POPS COMPLETING ½ TURN

1-2 PG croise devant PD, revenir sur PD

3&4 Step PG à G, PD rejoint PG, ¼ tour à G et step PG devant (9h)

5 Step PD devant

6-8 Soulever et poser les talons 3 fois en faisant ½ tour à G (finir appui PG) (3h)

Reprenez au début.....et souriez